

Hei alakoulun opettaja!

Satokauden sankarit -lautapeli on suunniteltu Savonlinnan alueen kouluille. Tarkoituksena on innostaa koululaisia oppimaan uutta kestävästä ruokajärjestelmästä pelin avulla. Se on toteutettu Savonlinnan ruokapalveluiden toiveesta KISMET – Sustainable Food Environments -hankkeessa vuonna 2024. Pelin on suunnitellut muotoilija Heidi Huovinen, Design Huovista.

Pelissä tutustutaan kotimaisiin ja tuontiraaka-aineisiin sekä lisäksi kouluruokailun tuottajaan Savonlinnan ruokapalveluihin. Pisteitä pelissä saa sen mukaan, kuinka lähellä tuotettu raaka-aine kuvakortissa on. Erikoispisteet (4 pistettä, tähti) pelaaja saa Savonlinnan lähialueen raaka-aineista.

Savonlinnan ruokapalveluiden toiminta-ajatuksena on valmistaa ja tarjota asiakaskeskeisesti ravitsemuksellisesti oikeaa ja maukasta ruokaa eri asiakasryhmille. Tämän lisäksi Savonlinnan ruokapalvelut toteuttavat toiminnassaan satokausiajattelua tarjoamalla ruokalistaillaan satokauden mukaisia raaka-aineita. Tarjottava liha on 100 % kotimaista. Perunat, porkkanat ja kaalit tulevat Vaaran perunan toimittamana lähialueiden tuottajilta. Järvikalapihvejä ja muikkuja saadaan sekä tuoreena että kalajalosteina Saimaan alueelta. Myös kotimaisia marjoja ja hedelmiä ostetaan mahdollisimman paljon lähialueilta. Lisäksi käytössä on lähileipureiden leipomotuotteet.

Satokauden sankarit -lautapelin toteutti Kaakkois-Suomen ammattikorkeakoulu KISMET – Sustainable Food Environments -hankkeessa. KISMET-hankkeessa kehitetään kestävämpiä ruokajärjestelmiä yhdessä 13 kansainvälisen partnerin kanssa. Toteutusaika 1.1.2023-31.12.2025.

Iloisia pelihetkiä!